

Aan de tafel!



Ga je mee om de
wonderlijke wereld
van de tafels te
ontdekken?

Bedacht en ontwikkeld door Linda van de Weerd.
www.klasvanjuflinda.nl

Aan de tafel

1. Zeeslag
2. Snelle Jelle
3. Vier op een rij
4. Kruiswoordpuzzel
5. Tafelzoeker
6. Kwartet
7. Memory
8. Knijpkaart
9. Domino
10. Tafelkleurplaat

I. Zeeslag uitleg



Bij het spel Zeeslag is het de bedoeling te ontdekken waar de schepen van je tegenspeler liggen.

Om met dit spel te kunnen beginnen moet je eerst je schepen in de zee plaatsen, dit doe je door vakjes in te kleuren op de eerste spelkaart. Dit mag horizontaal of verticaal.

Op het spelkaart komen 5 schepen te staan:

- 1 Slagschip (5 vakjes)
- 1 Kruiser (4 vakjes)
- 2 Fregatten (3 vakjes)
- 1 Mijnenveger (2 vakjes)

Een bom vuur je af door een tafelsom met het bijbehorende antwoord te noemen. Als de speler een schip raakt, dan zegt de tegenspeler “Boem”, mist de speler, dan zegt de tegenspeler “Plons”. Is een bom raak gegooid, dan mag een speler nog een keer. Op de tweede spelkaart kun je noteren welke sommen je al aan de tegenstander gevraagd hebt en of het raak of mis was.

Is het raak dan zet je een kruisje, is het mis dan zet je een streepje.

Wie kan als eerste de schepen van de tegenstander vinden?

I. Zeeslag spelbord

Spelkaart van jezelf:

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Spelkaart van je tegenstander:

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

2. Snelle Jelle uitleg



Allebei de spelers krijgen een stapel kaarten met de cijfers 1 tot 10. Deze kaarten worden met de rug naar boven gelegd. Van te voren bepaal je samen welke tafel jullie gaan oefenen. Stel dat dit de tafel van 7 wordt. Speler 1 draait de eerste kaart om, hierop staat bijvoorbeeld het cijfer 6. Beide spelers moeten dan zo snel mogelijk het antwoord geven op de som 6×7 . De speler die als eerste het juiste antwoord geeft krijgt de kaart. Als beide spelers tegelijkertijd antwoorden dan wordt de kaart weer onderaan de stapel gelegd. Vervolgens draait de tweede speler een kaart om.

Wie heeft er na vijf minuten de meeste kaarten veroverd?

2. Snelle Jelle spelkaarten

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10

3. Vier op een rij uitleg



Leg het spelbord (het bord met de keersommen) in het midden. Allebei de spelers krijgen de kaartjes met antwoorden elk in een eigen kleur. Om de beurt mogen de spelers een antwoordkaartje neerleggen op de bijpassende som.

Wie kan er als eerste vier op een rij leggen?

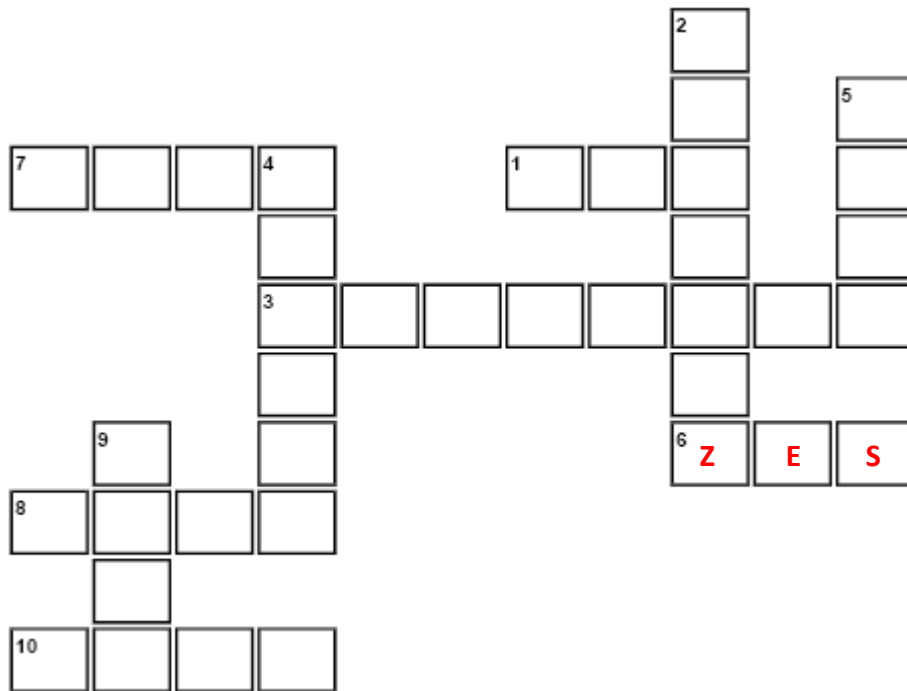
5x6	8x7	4x8	2x9	3x6	1x7	2x8
3x7	3x8	0x6	2x7	0x9	1x6	3x9
9x9	3x6	8x9	1x8	5x7	9x6	1x9
5x8	7x9	4x7	2x6	4x9	6x7	9x8
7x8	6x6	5x9	9x7	6x8	4x6	7x7
10x6	6x9	7x6	10x8	8x6	10x7	8x8

30	56	32	18	18	7	16
21	24	0	14	0	6	18
81	18	72	8	35	54	9
40	63	28	12	28	42	72
56	36	45	63	48	24	49
60	54	42	80	48	70	64

4. Kruiswoordpuzzel uitleg



Maak de sommen en schrijf het antwoord achter de som. Stel dat bij 1 de som 6×1 staat. Je hebt uitgerekend dat dit 6 is. In de puzzel schrijf je het antwoord in letters, dus bij 1 schrijf je zes. Kijk ook goed of je het antwoord horizontaal (van links naar rechts) of verticaal (van boven naar beneden) moet invullen.



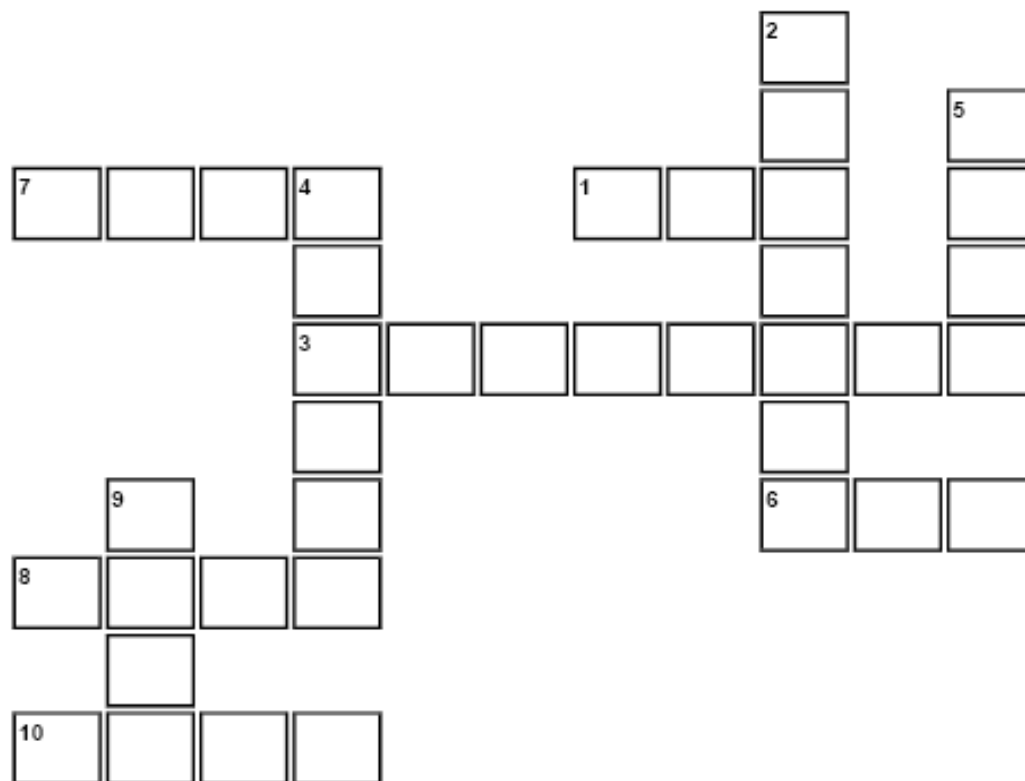
Horizontaal

- 1. $6 \times 1 = 6$
- 3. 9×2
- 6. 0×2
- 7. 8×1
- 8. 5×1
- 10. 3×1

Verticaal

- 2. 8×2
- 4. 6×2
- 5. 5×2
- 9. 4×1

4. Kruiswoordpuzzel spelbord tafel van 1 en 2



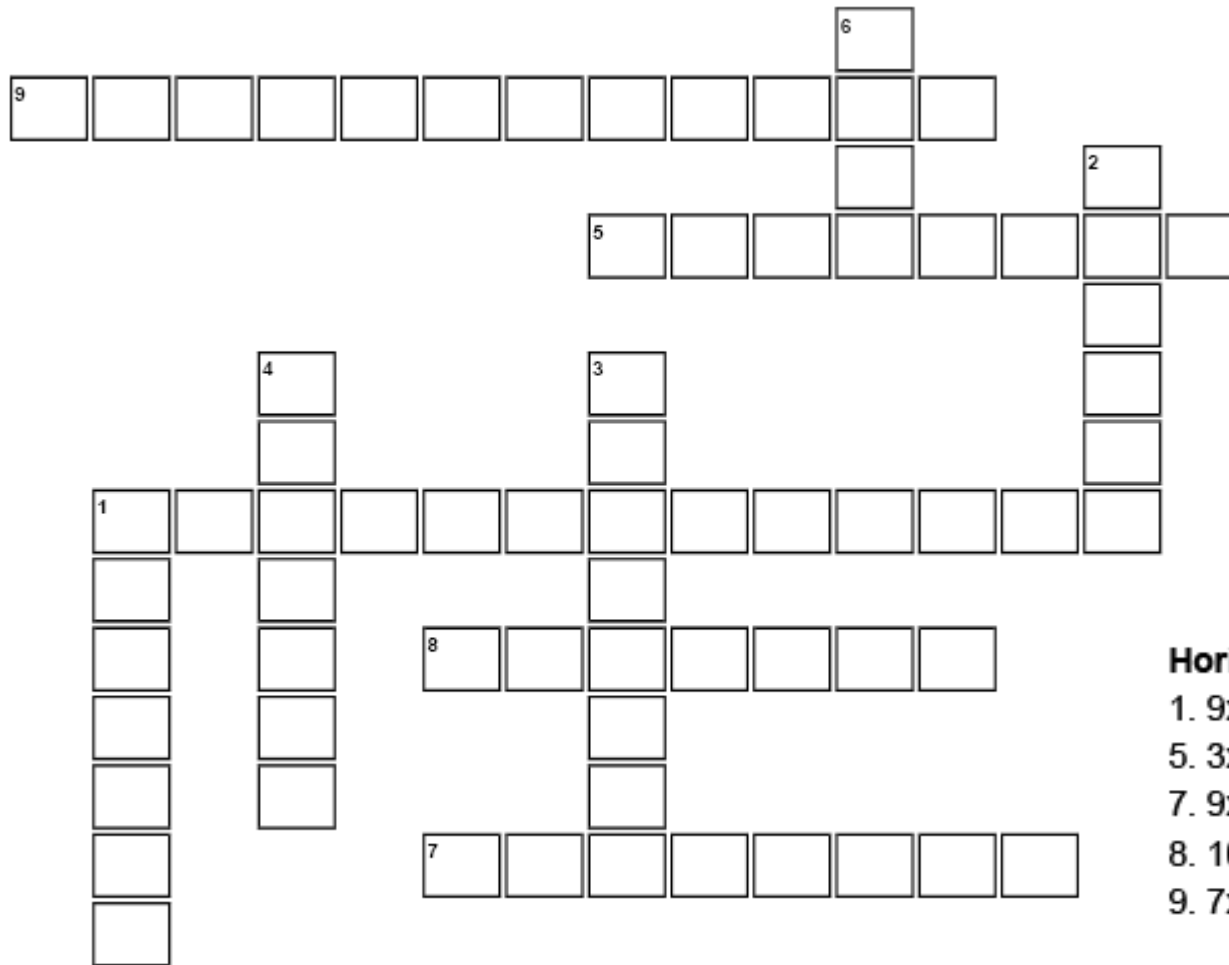
Horizontaal

1. 6x1
3. 9x2
6. 0x2
7. 8x1
8. 5x1
10. 3x1

Verticaal

2. 8x2
4. 6x2
5. 5x2
9. 4x1

4. Kruiswoordpuzzel spelbord tafel van 5 en 10



Horizontaal

- 1. 9x5
- 5. 3x5
- 7. 9x10
- 8. 10x10
- 9. 7x5

Verticaal

- 1. 4x10
- 2. 6x5
- 3. 7x10
- 4. 5x10
- 6. 1x5

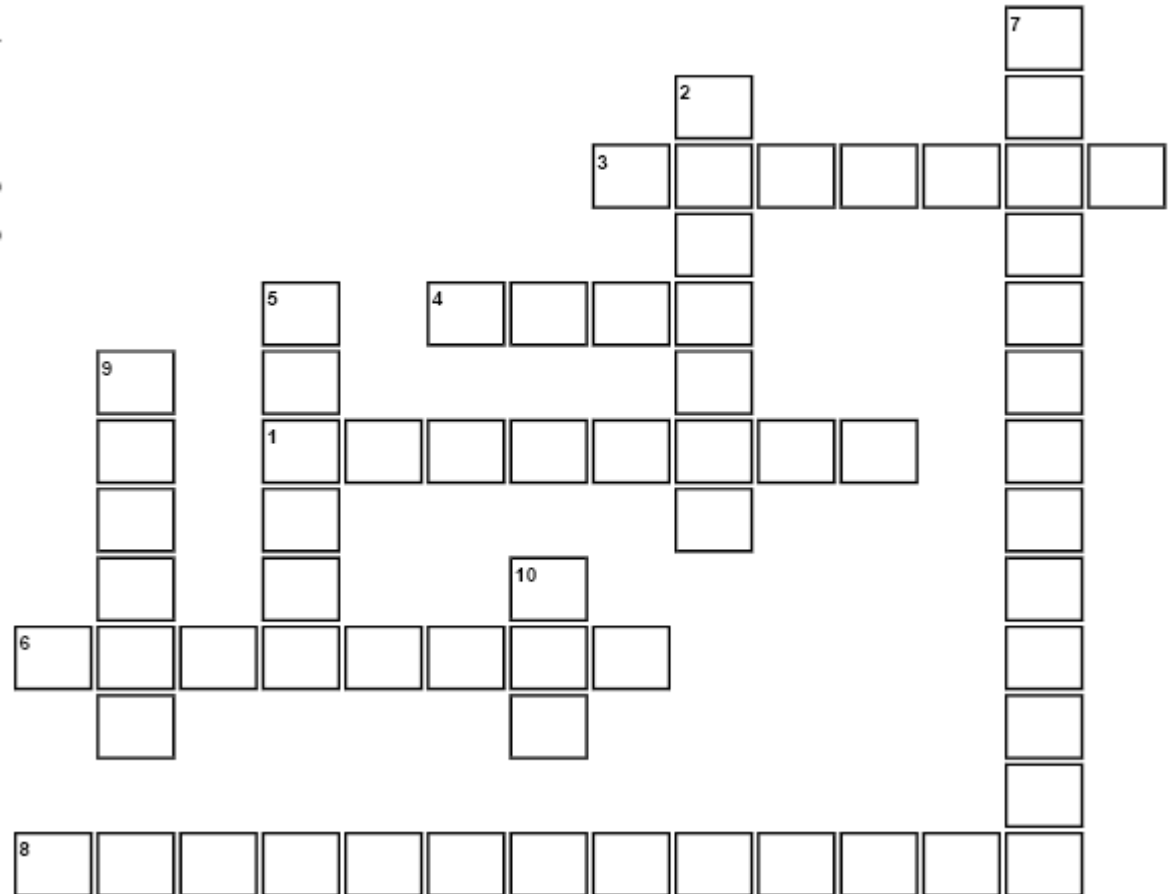
4. Kruiswoordpuzzel spelbord tafel van 3 en 4

Horizontaal

- 1. 6x3
- 3. 4x4
- 4. 1x4
- 6. 5x3
- 8. 7x4

Verticaal

- 2. 10x4
- 5. 3x4
- 7. 8x3
- 9. 10x3
- 10. 2x3



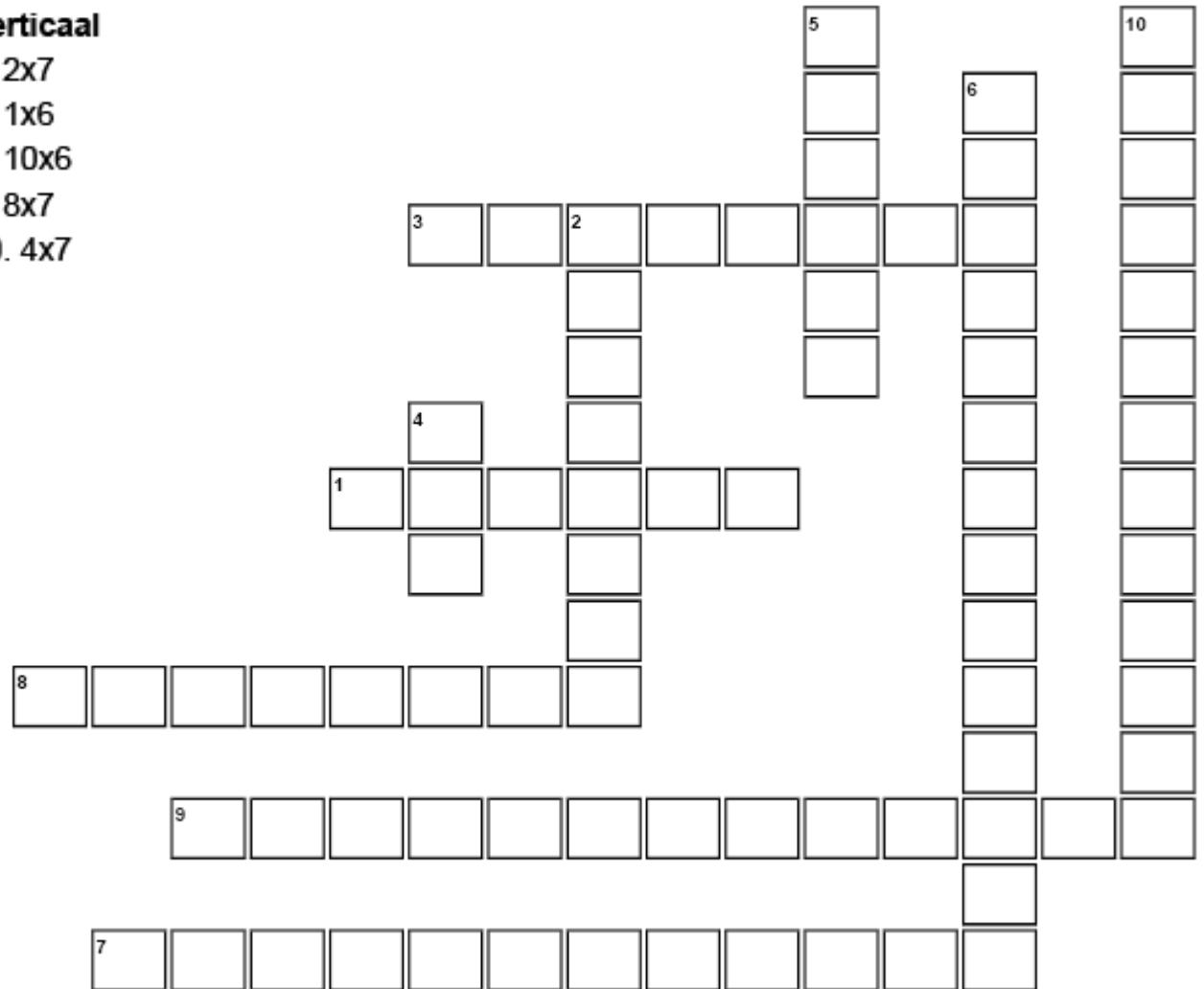
4. Kruiswoordpuzzel spelbord tafel van 6 en 7

Horizontaal

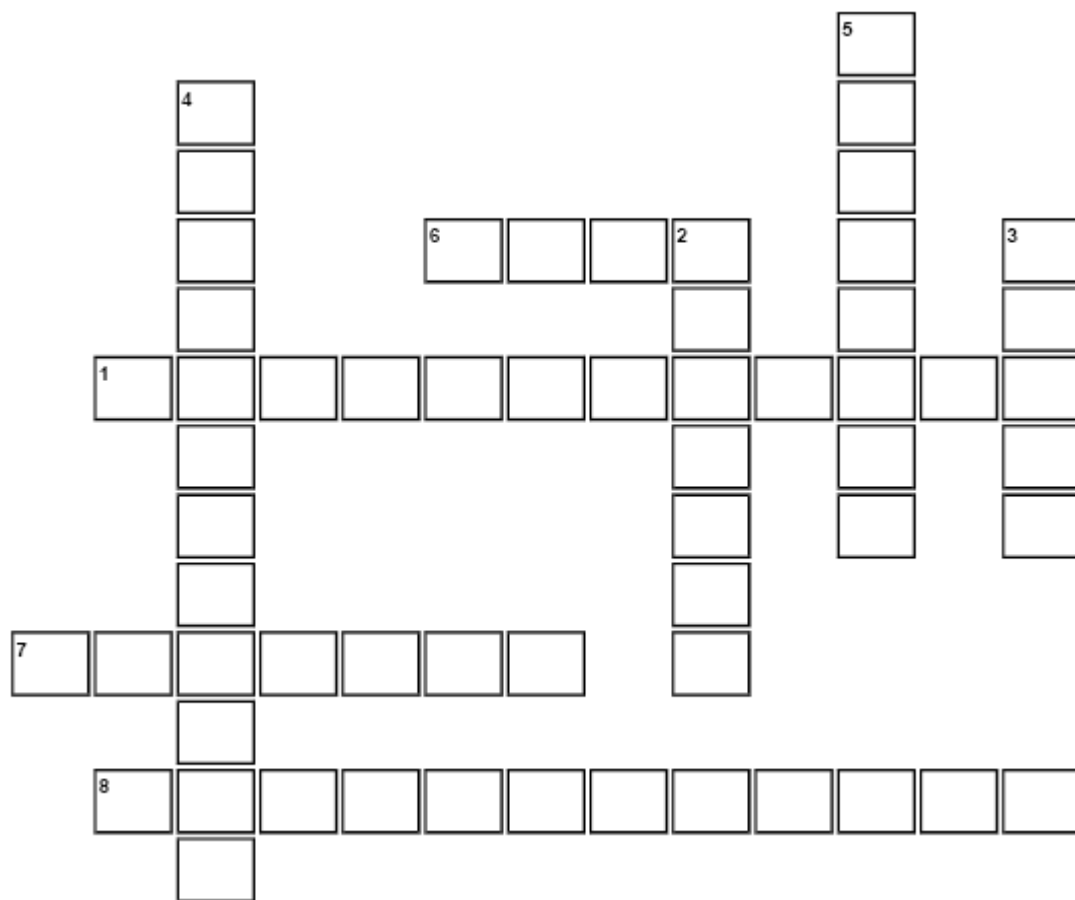
- 1. 5x6
- 3. 10x7
- 7. 9x7
- 8. 3x6
- 9. 6x7

Verticaal

- 2. 2x7
- 4. 1x6
- 5. 10x6
- 6. 8x7
- 10. 4x7



4. Kruiswoordpuzzel spelbord tafel van 8 en 9



Horizontaal

- 1. 9x9
- 6. 1x8
- 7. 2x8
- 8. 8x8

Verticaal

- 2. 10x8
- 3. 1x9
- 4. 7x9
- 5. 10x9

5. Tafelzoeker uitleg



Dit spel lijkt op een woordzoeker, maar nu moet je geen woorden zoeken maar sommen! De sommen kunnen horizontaal (van links naar rechts) of verticaal (van boven naar beneden) staan. Wanneer je een som gevonden hebt vergeet dan niet om het x teken en het = teken erbij te schrijven.

1	8 x 2 = 16	3	4	2	7	9	8	6	5	3	2	0		
7	4	7	8	9	3	8	2	6	7	1	8	7	42	3
6	32	5	6	3	5	6	3	4	4	9	6	5	4	4
7	4	0	3	40	6	1	9	24	28	3	48	5	6	4
7	9	63	2	3	7	4	2	5	4	3	6	2	7	16
5	2	6	7	8	9	8	8	64	2	5	8	0	6	5
1	8	5	6	3	18	9	3	2	6	7	5	35	42	8
4	9	5	2	5	6	6	7	6	0	9	3	6	5	4
6	72	4	12	4	7	2	14	7	6	3	4	21	4	5
6	3	4	1	3	4	3	4	6	5	7	1	5	2	20
36	6	3	8	2	2	3	4	5	5	5	2	8	4	1
9	7	6	5	30	1	5	12	1	7	9	25	3	3	9

5. Tafelzoeker spelbord

1	$8 \times 2 = 16$	3	4	2	7	9	8	6	5	3	2	0		
7	4	7	8	9	3	8	2	6	7	1	8	7	42	3
6	32	5	6	3	5	6	3	4	4	9	6	5	4	4
7	4	0	3	40	6	1	9	24	28	3	48	5	6	4
7	9	63	2	3	7	4	2	5	4	3	6	2	7	16
5	2	6	7	8	9	8	8	64	2	5	8	0	6	5
1	8	5	6	3	18	9	3	2	6	7	5	35	42	8
4	9	5	2	5	6	6	7	6	0	9	3	6	5	4
6	72	4	12	4	7	2	14	7	6	3	4	21	4	5
6	3	4	1	3	4	3	4	6	5	7	1	5	2	20
36	6	3	8	2	2	3	4	5	5	5	2	8	4	1
9	7	6	5	30	1	5	12	1	7	9	25	3	3	9

6. Kwartet uitleg



Leg alle kaartjes op de kop en schud de kaartjes goed door elkaar. Deel alle kaarten uit aan de spelers die meedoen. De kaarten die je krijgt neem je in je hand. Je mag ze niet aan de andere spelers laten zien. Soms kan je gelijk al een kwartet maken, die mag je al aan de kant leggen. Als je begint vraag je aan een andere speler een kaart die je nog niet hebt, maar die wel bij een kwartet hoort die jij in je hand houdt. Je noemt de naam van het kwartet en je vraagt naar de kaart die je wilt hebben. Je vraagt naar de kaart door het antwoord te zeggen van de som, die op de kaart staat. Bijvoorbeeld, je wilt van de tafel van 8 de som 3×8 hebben. Je vraagt dan: "Heb jij van de tafel van 8 het antwoord 24?" Wanneer de speler die kaart heeft moet hij die aan jou geven. Je mag daarna aan nog een speler om een kaart vragen. Je beurt gaat voorbij als je het antwoord fout geeft of als de speler de kaart niet heeft. De speler aan wie jij de laatste vraag stelde is dan aan de beurt. Wanneer je vier kaarten hebt, die bij elkaar horen dan roep je "Kwartet!". Het kwartet leg je aan de kant. Als alle spelers hun kaarten kwijt zijn, is het spel afgelopen. De speler met de meeste kwartetten heeft gewonnen!

6. Kwartet spelkaarten

Tafel van 1



$$0 \times 1 = 0$$

$$3 \times 1 =$$

$$5 \times 1 =$$

$$9 \times 1 =$$

Tafel van 1



$$0 \times 1 =$$

$$3 \times 1 = 3$$

$$5 \times 1 =$$

$$9 \times 1 =$$

Tafel van 1



$$0 \times 1 =$$

$$3 \times 1 =$$

$$5 \times 1 = 5$$

$$9 \times 1 =$$

Tafel van 1



$$0 \times 1 =$$

$$3 \times 1 =$$

$$5 \times 1 =$$

$$9 \times 1 = 9$$

Tafel van 2



$$0 \times 2 = 0$$

$$3 \times 2 =$$

$$5 \times 2 =$$

$$9 \times 2 =$$

Tafel van 2



$$0 \times 2 =$$

$$3 \times 2 = 6$$

$$5 \times 2 =$$

$$9 \times 2 =$$

Tafel van 2



$$0 \times 2 =$$

$$3 \times 2 =$$

$$5 \times 2 = 10$$

$$9 \times 2 =$$

Tafel van 2



$$0 \times 2 =$$

$$3 \times 2 =$$

$$5 \times 2 =$$

$$9 \times 2 = 18$$

Tafel van 3



$$0 \times 3 = 0$$

$$3 \times 3 =$$

$$5 \times 3 =$$

$$9 \times 3 =$$

Tafel van 3



$$0 \times 3 =$$

$$3 \times 3 = 9$$

$$5 \times 3 =$$

$$9 \times 3 =$$

Tafel van 3



$$0 \times 3 =$$

$$3 \times 3 =$$

$$5 \times 3 = 15$$

$$9 \times 3 =$$

Tafel van 3



$$0 \times 3 =$$

$$3 \times 3 =$$

$$5 \times 3 =$$

$$9 \times 3 = 27$$

Tafel van 4



$$0 \times 4 = 0$$

$$3 \times 4 =$$

$$5 \times 4 =$$

$$9 \times 4 =$$

Tafel van 4



$$0 \times 4 =$$

$$3 \times 4 = 12$$

$$5 \times 4 =$$

$$9 \times 4 =$$

Tafel van 4



$$0 \times 4 =$$

$$3 \times 4 =$$

$$5 \times 4 = 20$$

$$9 \times 4 =$$

Tafel van 4



$$0 \times 4 =$$

$$3 \times 4 =$$

$$5 \times 4 =$$

$$9 \times 4 = 36$$

Tafel van 5



$$0 \times 5 = 0$$

$$3 \times 5 =$$

$$5 \times 5 =$$

$$9 \times 5 =$$

Tafel van 5



$$0 \times 5 =$$

$$3 \times 5 = 15$$

$$5 \times 5 =$$

$$9 \times 5 =$$

Tafel van 5



$$0 \times 5 =$$

$$3 \times 5 =$$

$$5 \times 5 = 25$$

$$9 \times 5 =$$

Tafel van 5



$$0 \times 5 =$$

$$3 \times 5 =$$

$$5 \times 5 =$$

$$9 \times 5 = 45$$

Tafel van 6



$$0 \times 6 = 0$$

$$3 \times 6 =$$

$$5 \times 6 =$$

$$9 \times 6 =$$

Tafel van 6



$$0 \times 6 =$$

$$3 \times 6 = 18$$

$$5 \times 6 =$$

$$9 \times 6 =$$

Tafel van 6



$$0 \times 6 =$$

$$3 \times 6 =$$

$$5 \times 6 = 30$$

$$9 \times 6 =$$

Tafel van 6



$$0 \times 6 =$$

$$3 \times 6 =$$

$$5 \times 6 =$$

$$9 \times 6 = 54$$

Tafel van 7



$$0 \times 7 = 0$$

$$3 \times 7 =$$

$$5 \times 7 =$$

$$9 \times 7 =$$

Tafel van 7



$$0 \times 7 =$$

$$3 \times 7 = 21$$

$$5 \times 7 =$$

$$9 \times 7 =$$

Tafel van 7



$$0 \times 7 =$$

$$3 \times 7 =$$

$$5 \times 7 = 35$$

$$9 \times 7 =$$

Tafel van 7



$$0 \times 7 =$$

$$3 \times 7 =$$

$$5 \times 7 =$$

$$9 \times 7 = 63$$

Tafel van 8



$$0 \times 8 = 0$$

$$3 \times 8 =$$

$$5 \times 8 =$$

$$9 \times 8 =$$

Tafel van 8



$$0 \times 8 =$$

$$3 \times 8 = 24$$

$$5 \times 8 =$$

$$9 \times 8 =$$

Tafel van 8



$$0 \times 8 =$$

$$3 \times 8 =$$

$$5 \times 8 = 40$$

$$9 \times 8 =$$

Tafel van 8



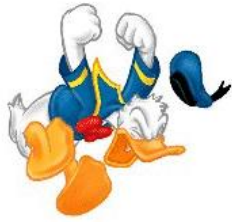
$$0 \times 8 =$$

$$3 \times 8 =$$

$$5 \times 8 =$$

$$9 \times 8 = 72$$

Tafel van 9



$$0 \times 9 = 0$$

$$3 \times 9 =$$

$$5 \times 9 =$$

$$9 \times 9 =$$

Tafel van 9



$$0 \times 9 =$$

$$3 \times 9 = 27$$

$$5 \times 9 =$$

$$9 \times 9 =$$

Tafel van 9



$$0 \times 9 =$$

$$3 \times 9 =$$

$$5 \times 9 = 45$$

$$9 \times 9 =$$

Tafel van 9



$$0 \times 9 =$$

$$3 \times 9 =$$

$$5 \times 9 =$$

$$9 \times 9 = 81$$

Tafel van 10



$$0 \times 10 = 0$$

$$3 \times 10 =$$

$$5 \times 10 =$$

$$9 \times 10 =$$

Tafel van 10



$$0 \times 10 =$$

$$3 \times 10 = 30$$

$$5 \times 10 =$$

$$9 \times 10 =$$

Tafel van 10



$$0 \times 10 =$$

$$3 \times 10 =$$

$$5 \times 10 = 50$$

$$9 \times 10 =$$

Tafel van 10



$$0 \times 10 =$$

$$3 \times 10 =$$

$$5 \times 10 =$$

$$9 \times 10 = 90$$

7. Memory uitleg



Leg alle kaartjes op de kop op de tafel en schud ze goed door elkaar. Om de beurt mag je twee kaartjes omdraaien. Als de kaartjes bij elkaar horen dan mag je de twee kaartjes pakken. Als de kaartjes niet bij elkaar horen dan draai je de kaartjes weer om en is de andere speler aan de beurt. Het spel is afgelopen, als alle kaartjes gepakt zijn. Wie heeft de meeste memories?

Bijvoorbeeld:

3x8	24
------------	-----------

7. Memory spelkaarten

3x8	24
5x6	30
3x3	9
6x7	42
3x5	15

$$9 \times 9$$

81

$$5 \times 7$$

35

$$2 \times 4$$

8

$$5 \times 10$$

50

$$6 \times 8$$

48

7x7

49

10x8

80

8x7

56

7x3

21

4x5

20

7×9

63

2×6

12

4×4

16

8×0

0

4×7




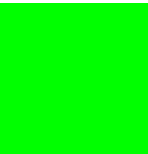

28






8. Knijpkaart uitleg



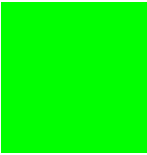

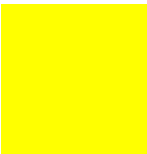


Pak de knijpkaart van de tafel van 1. Voor dit spel heb je vijf wasknijpers nodig, namelijk geel, blauw, oranje, roze en groen. Wanneer je deze kaart gaat maken begin je bovenaan. Je ziet een oranje vakje en een keersom. De vraag die hierbij hoort is: wat is het antwoord op de keersom? De eerste som is 2×1 . Het antwoord hierop is 2. Je zoekt dit antwoord op in de lijst en je knijpt de oranje wasknijper aan dit antwoord. Wanneer je alle wasknijpers vast hebt geknepen draai je de kaart om en controleer je of de antwoorden goed zijn. Het antwoord is goed als de kleur van de wasknijper overeenkomt met de kleur van het vakje.





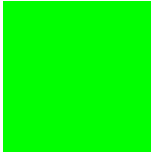
8. Knijpkaart tafel 1 tot 5

	$2 \times 5 =$	6
	$3 \times 4 =$	40
	$6 \times 1 =$	10
	$8 \times 2 =$	12
	$10 \times 4 =$	16

	6
	40
	10
	12
	16

8. Knijpkaart tafel van 6 tot 10

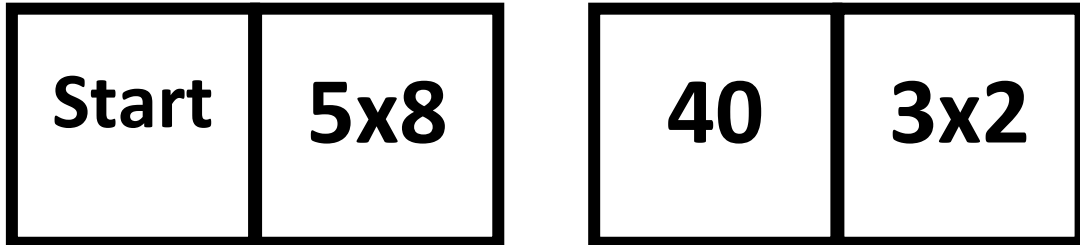
	$7 \times 6 =$	90
	$4 \times 8 =$	56
	$9 \times 10 =$	32
	$8 \times 9 =$	72
	$8 \times 7 =$	42

	90
	56
	32
	72
	42

9. Domino uitleg



Leg als eerste het steentje met *start* neer. Op deze steen staat een som die je moet oplossen. Zoek het antwoord op een nieuw steentje en leg hem aan het steentje met de som. Je eerste twee stenen worden dus:



Dan zoek je het steentje met het antwoord van de nieuwe som en leg je die er weer aan.

9. Domino spelstenen

Start	5x8
--------------	------------

40	3x2
-----------	------------

6	10x5
----------	-------------

50	8x1
-----------	------------

8	9x9
----------	------------

81	8x7
-----------	------------

56	9x10
-----------	-------------

90	3x4
-----------	------------

12	5x3
-----------	------------

15	9x6
-----------	------------

54	3x0
-----------	------------

0	4x4
----------	------------

16

7x5

35

8x3

24

10x1

10

7x3

21

6x6

36

5x4

20

8x9

72

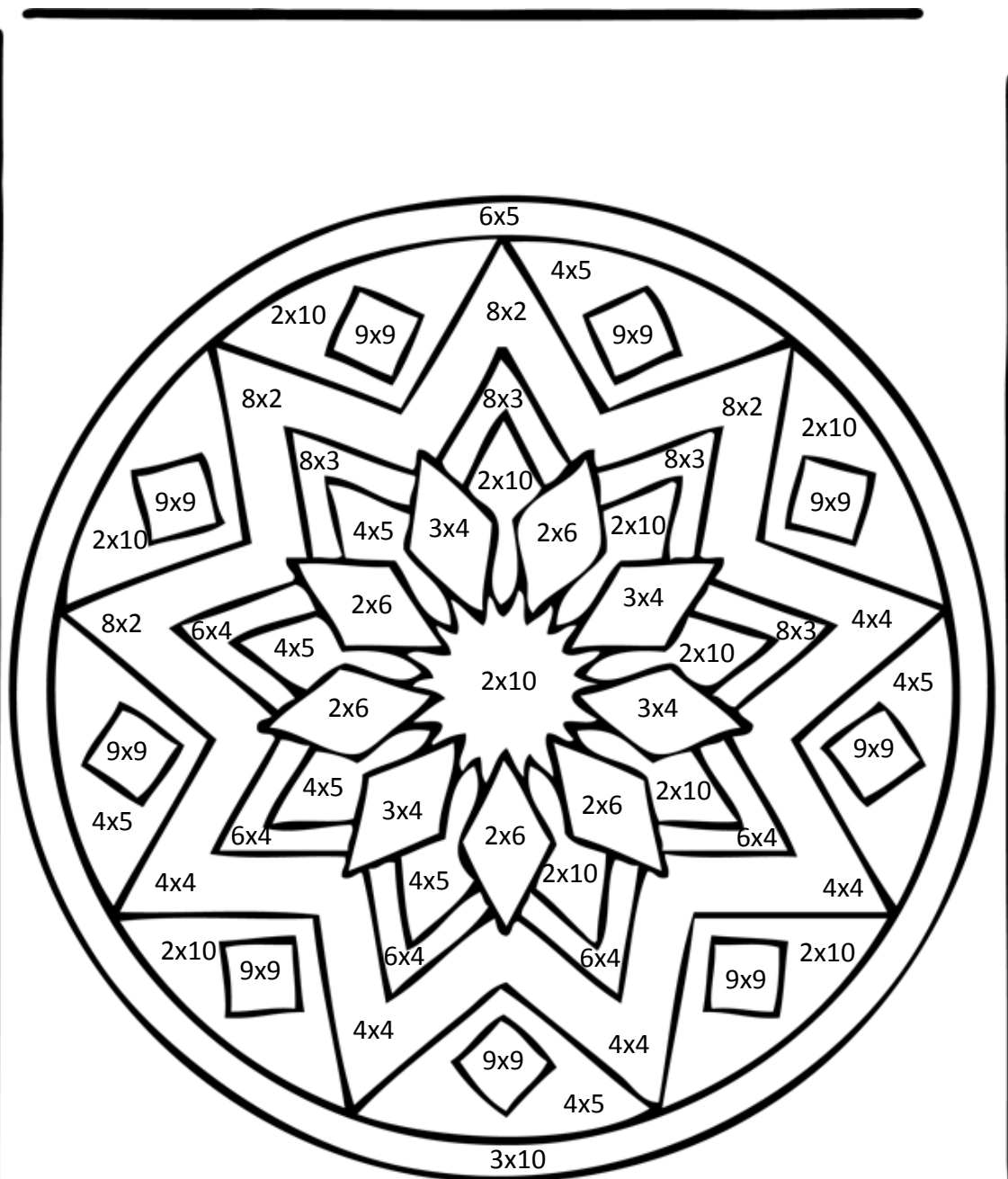
Einde

10. Tafelkleurplaat uitleg



Maak de sommen in de kleurplaat. Elk antwoord heeft een bepaalde kleur. Kijk welke kleur het antwoord heeft en kleur dit vakje in deze kleur.

10. Tafelkleurplaat



12=rood
20=geel
24=groen

81=oranje
30=blauw
16=paars

