Tafelboek

Maak twee bladzijden uit je tafelboek.

Leesboek

Lees een hoofdstuk uit je eigen leesboek.

Flitskaarten sommen tot 20

Pak uit het houten kastje een zakje met flitskaarten. Leg de kaarten voor je neer op een stapel. Schrijf het antwoord van de som op het kaartje en draai het kaartje om. Controleer het antwoord en veeg je antwoord weer uit. Pak het volgende kaartje en lees de som.

Flitskaarten klok kijken

Pak uit het houten kastje een zakje met flitskaarten. Leg de kaarten voor je neer op een stapel. Schrijf het antwoord van de som op het kaartje en draai het kaartje om. Controleer het antwoord en veeg je antwoord weer uit. Pak het volgende kaartje en lees de som.

‘Waar is Wally’ boek

Pak een ‘Waar is Wally’ boek. Bekijk de mooie platen en zoek Wally op.

Ambrasoft rekenen

Speel op de computer een spelletje van Ambrasoft rekenen.

Lego

Zet de ton met lego op de gang en maak iets moois van lego.

Gezelschapsspel

Kies iemand waar je een spelletje mee gaat spelen. Loop naar de kast en kies samen een spelletje. Speel het spelletje op de gang.

Taalpuzzel

Zoek de woorden op in de puzzel en streep ze door.

Jenga

Pak de doos met Jenga en bouw een toren.

Clicks

Pak de doos met Clicks en maak wat moois.

Digitale prentenboeken

Ga naar de website [www.jufwillemsen.yurls.net](http://www.jufwillemsen.yurls.net). Klik in de groene balk op **‘Groep 5: lezen’** Nu kun je op een verhaal klikken. Kies uit dierenverhalen, sprookjes, spannende verhalen of overige verhalen.

Rekenspelletje

Ga naar de website [www.jufwillemsen.yurls.net](http://www.jufwillemsen.yurls.net). Klik in de groene balk op **‘Groep 4: rekenen’ of ‘Groep 5: rekenen’** Hier vind je allemaal rekenspelletjes. Kies een leuk spelletje uit en speel dit.

Schrijfopdracht

Pak een kaart en kies een schrijfopdracht uit. Schrijf je verhaal op lijntjespapier.

Donald Duck

Kies een Donald Duck en lees deze op je stoel.