Tafelboek  
  
Maak twee bladzijden uit je tafelboek.

Leesboek  
  
Lees een hoofdstuk uit je eigen leesboek.

Flitskaarten sommen tot 20   
  
Pak uit het houten kastje een zakje met flitskaarten. Leg de kaarten voor je neer op een stapel. Schrijf het antwoord van de som op het kaartje en draai het kaartje om. Controleer het antwoord en veeg je antwoord weer uit. Pak het volgende kaartje en lees de som.

Flitskaarten klok kijken   
  
Pak uit het houten kastje een zakje met flitskaarten. Leg de kaarten voor je neer op een stapel. Schrijf het antwoord van de som op het kaartje en draai het kaartje om. Controleer het antwoord en veeg je antwoord weer uit. Pak het volgende kaartje en lees de som.

‘Waar is Wally’ boek   
  
Pak een ‘Waar is Wally’ boek. Bekijk de mooie platen en zoek Wally op.

Ambrasoft rekenen  
  
Speel op de computer een spelletje van Ambrasoft rekenen.

Lego  
  
Zet de ton met lego op de gang en maak iets moois van lego.

Gezelschapsspel  
  
Kies iemand waar je een spelletje mee gaat spelen. Loop naar de kast en kies samen een spelletje. Speel het spelletje op de gang.

Taalpuzzel   
  
Zoek de woorden op in de puzzel en streep ze door.

Jenga  
  
Pak de doos met Jenga en bouw een toren.

Clicks  
  
Pak de doos met Clicks en maak wat moois.

Digitale prentenboeken  
  
Ga naar de website [www.jufwillemsen.yurls.net](http://www.jufwillemsen.yurls.net). Klik in de groene balk op **‘Groep 5: lezen’** Nu kun je op een verhaal klikken. Kies uit dierenverhalen, sprookjes, spannende verhalen of overige verhalen.

Rekenspelletje  
  
Ga naar de website [www.jufwillemsen.yurls.net](http://www.jufwillemsen.yurls.net). Klik in de groene balk op **‘Groep 4: rekenen’ of ‘Groep 5: rekenen’** Hier vind je allemaal rekenspelletjes. Kies een leuk spelletje uit en speel dit.

Schrijfopdracht  
  
Pak een kaart en kies een schrijfopdracht uit. Schrijf je verhaal op lijntjespapier.

Donald Duck  
  
Kies een Donald Duck en lees deze op je stoel.