

# Escape room

## Benodigdheden:

- Opdrachtkaarten
- Informatieborden bij opdracht 1
- Zinnen bij opdracht 2
- Je kunt kiezen uit een fysieke (schat)kist of een papieren versie.  
Voor een fysieke schatkist:
  - 4 kistjes met een cijferslot
  - 4 kistjes met een (hang)slotVoor een papieren (schat)kist:
  - 4 papieren versies van het slot: 'kraak de code'
  - 4 enveloppen

## Vorbereiding:

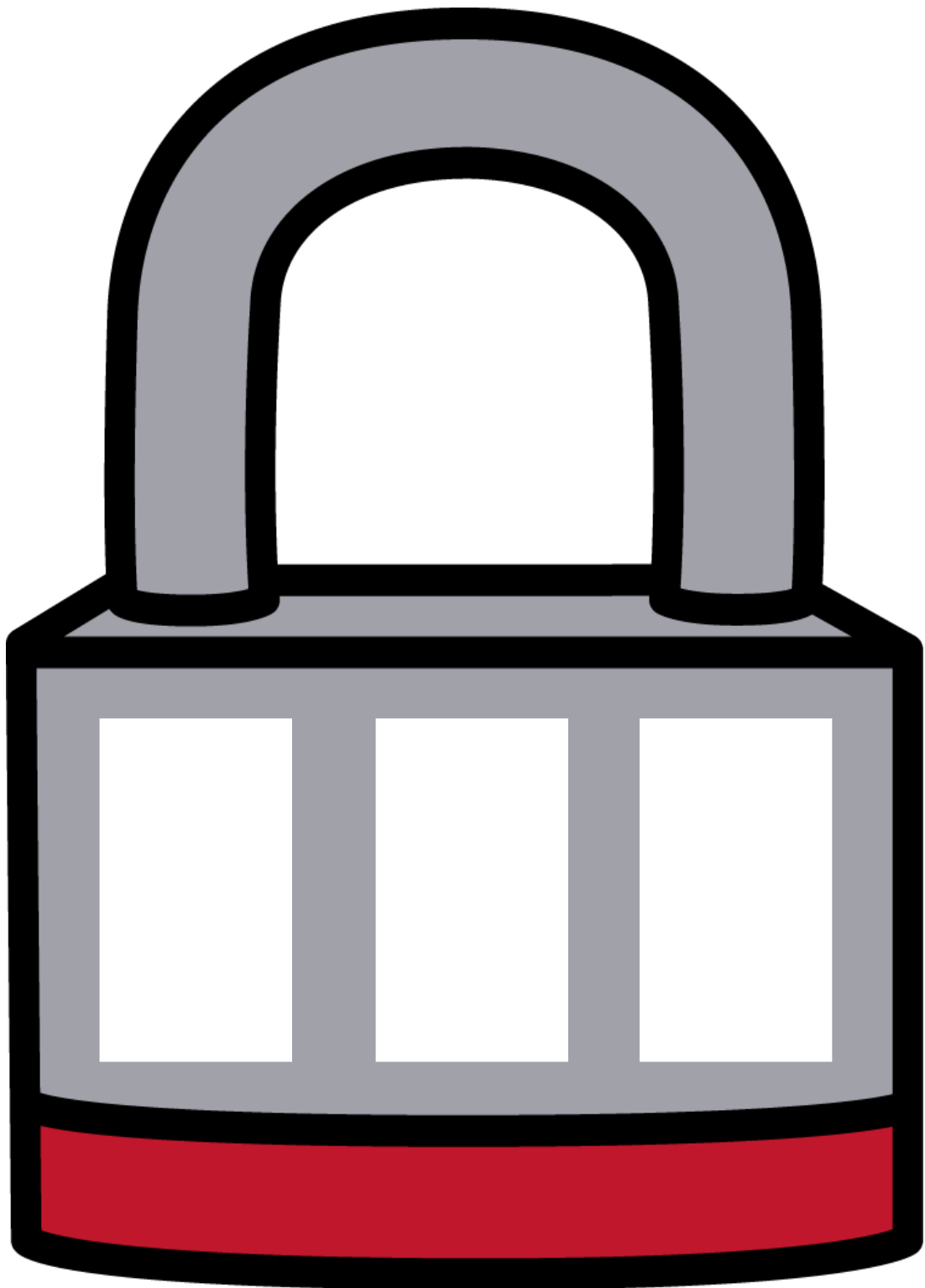
- Print de opdrachtkaarten
- Schaf de leesteksten aan, en print en lamineer deze.  
[Leesteksten wilde dieren groep 3](#)  
[Leesteksten wilde dieren groep 4](#)
- Print de zinnen en hang deze op in de klas.
- Print voor ieder kind een 'diploma'.
- Zorg voor de papieren of fysieke versie van de sloten.
- Leg de enveloppen/sleutels op de juiste plek.
  - Groep 1: bij de boeken
  - Groep 2: bij het raam
  - Groep 3: bij het bord
  - Groep 4: bij de kraan

## De opdrachten:

- Opdracht 1: de kinderen zoeken de informatieborden in de klas en lezen wat hier staat. Op hun opdrachtkaart beantwoorden ze de vraag: wat is waar? Zo komen ze achter het eerste cijfer van het slot.
- Opdracht 2: de kinderen hebben op de opdrachtkaart een bingo-kaart staan met afbeeldingen van dieren. In de klas hangen zinnen. Deze zinnen horen bij een afbeelding. De kinderen zoeken de kaartjes met zinnen op. Vervolgens lezen ze de zinnen. Past er een plaatje bij de zin, dan kruisen ze dit plaatje af. Welk plaatje blijft er over? Welk cijfer staat er bij? Dit is het tweede cijfer van het slot.
- Opdracht 3: de kinderen maken de woordzoeker. De oplossing die er uit komt is het derde cijfer dat zij moeten invullen op het cijferslot.
- Opdracht 4: er zijn twee versies. Eén versie waarbij de kinderen de sleutel moeten vinden van het laatste kistje. En één versie waarbij de kinderen een envelop moeten zoeken.  
De kinderen lossen hiervoor een rebus op. Zo komen zij erachter waar de sleutel/de envelop ligt.  
In dit kistje/deze envelop zit het 'diploma'.
- De code van het cijferslot is: 342

# Kraak de code

Wat is de cijfercode?



# Opdracht 1

Zoek de informatie-borden in de klas.  
Lees wat hier staat.

**Wat is waar?**

1. De giraf slaapt acht uur per dag.
2. De zebra is geen wild dier.
3. De olifant is net zo zwaar als zes keer een auto.
4. De tijger jaagt in de middag.

Dit cijfer is het eerste cijfer van het slot.

# Opdracht 1

Zoek de informatie-borden in de klas.  
Lees wat hier staat.

**Wat is waar?**

1. De leeuw rust 10 uur per dag.
2. De krokodil zwemt de hele dag druk heen en weer.
3. De aap kan goed klimmen.
4. De panda eet vlees.

Dit cijfer is het eerste cijfer van het slot.

# Opdracht 1

Zoek de informatie-borden in de klas.  
Lees wat hier staat.

**Wat is waar?**

1. De giraf slaapt acht uur per dag.
2. De tijger jaagt in de middag.
3. De neushoorn leeft op de savanne.
4. De leeuw rust 10 uur per dag.

Dit cijfer is het eerste cijfer van het slot.

# Opdracht 1

Zoek de informatie-borden in de klas.  
Lees wat hier staat.

**Wat is waar?**

1. De zebra is geen wild dier.
2. De krokodil zwemt de hele dag druk heen en weer.
3. Het nijlpaard zwemt graag.
4. De panda eet vlees.

Dit cijfer is het eerste cijfer van het slot.

# Opdracht 2

Zoek de zinnen in de klas.

Lees de zin.

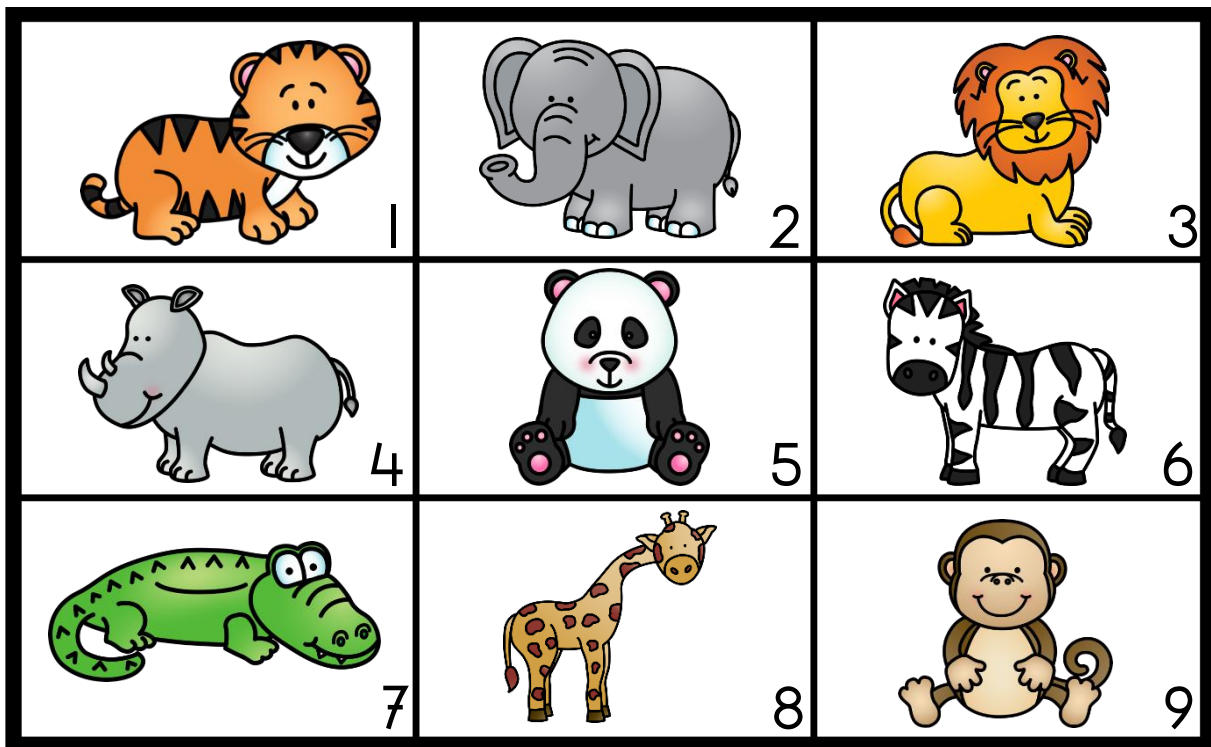
Hoort de zin bij een plaatje?

Kruis dan dit plaatje door.

Welk plaatje blijft over?

Welk cijfer staat er bij?

Dit cijfer is het tweede cijfer van het slot.



# Opdracht 2

Zoek de zinnen in de klas.

Lees de zin.

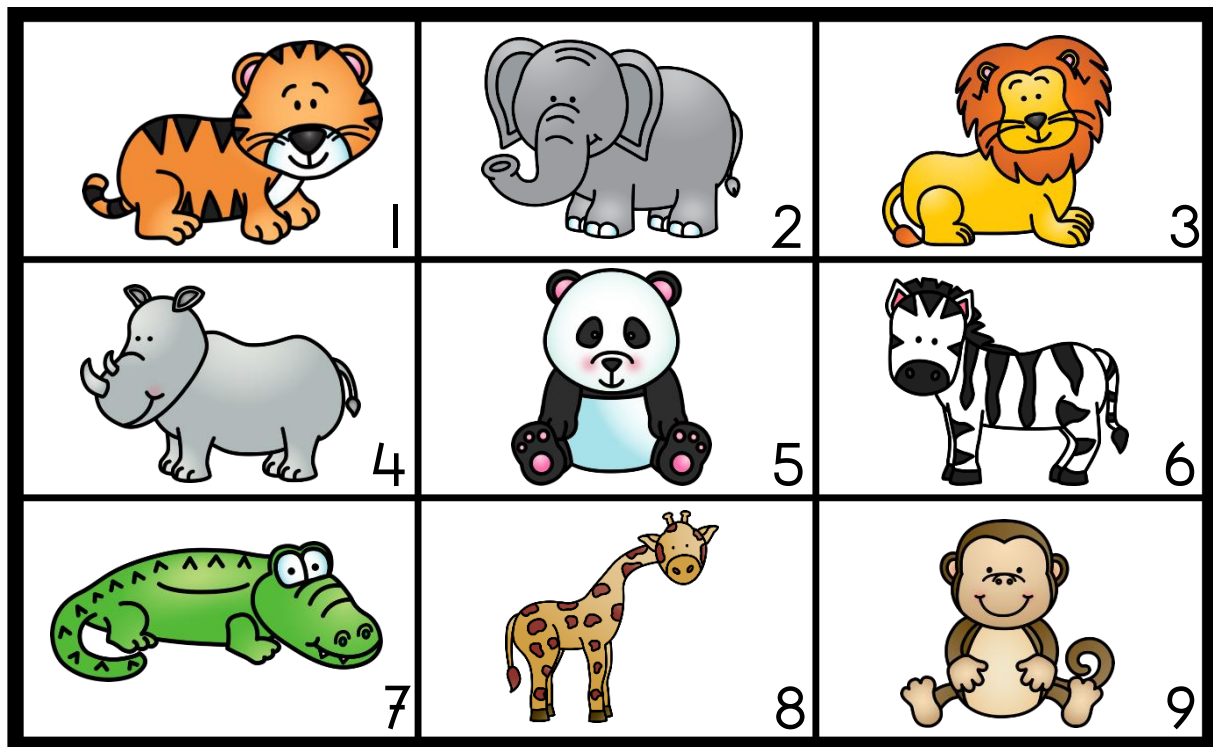
Hoort de zin bij een plaatje?

Kruis dan dit plaatje door.

Welk plaatje blijft over?

Welk cijfer staat er bij?

Dit cijfer is het tweede cijfer van het slot.





# Opdracht 2

Zoek de zinnen in de klas.

Lees de zin.

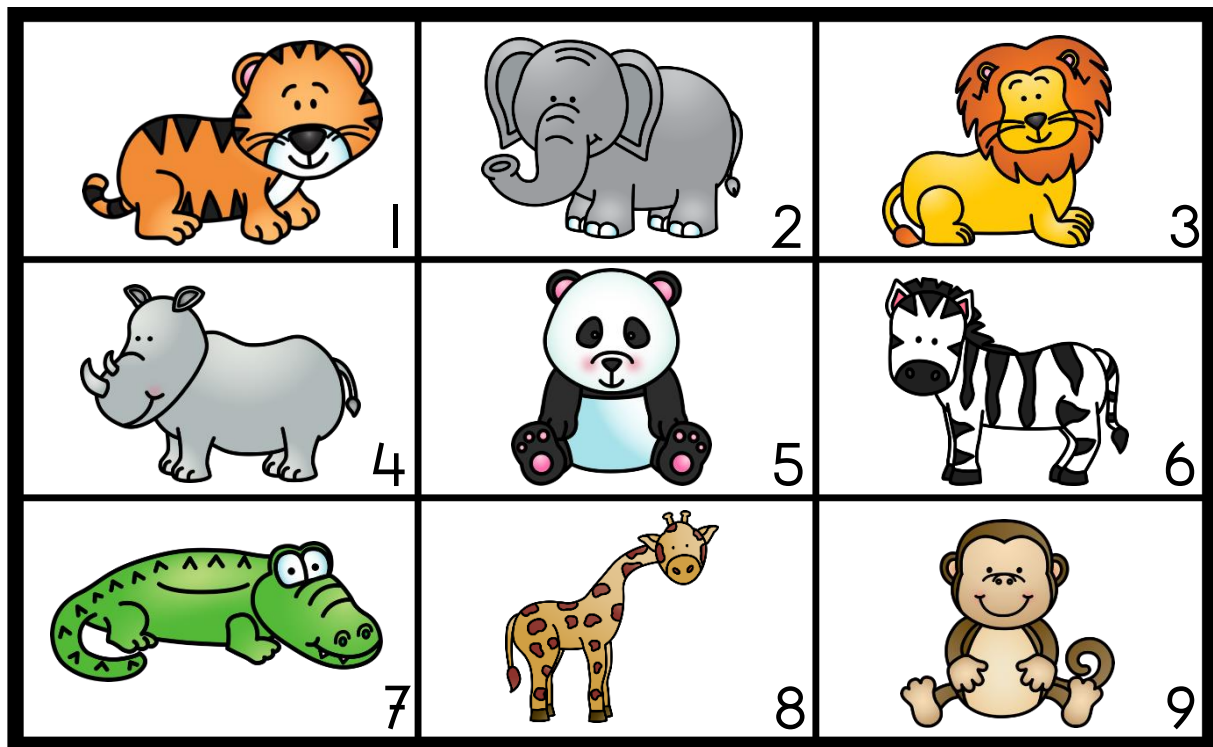
Hoort de zin bij een plaatje?

Kruis dan dit plaatje door.

Welk plaatje blijft over?

Welk cijfer staat er bij?

Dit cijfer is het tweede cijfer van het slot.



# Opdracht 2

Zoek de zinnen in de klas.

Lees de zin.

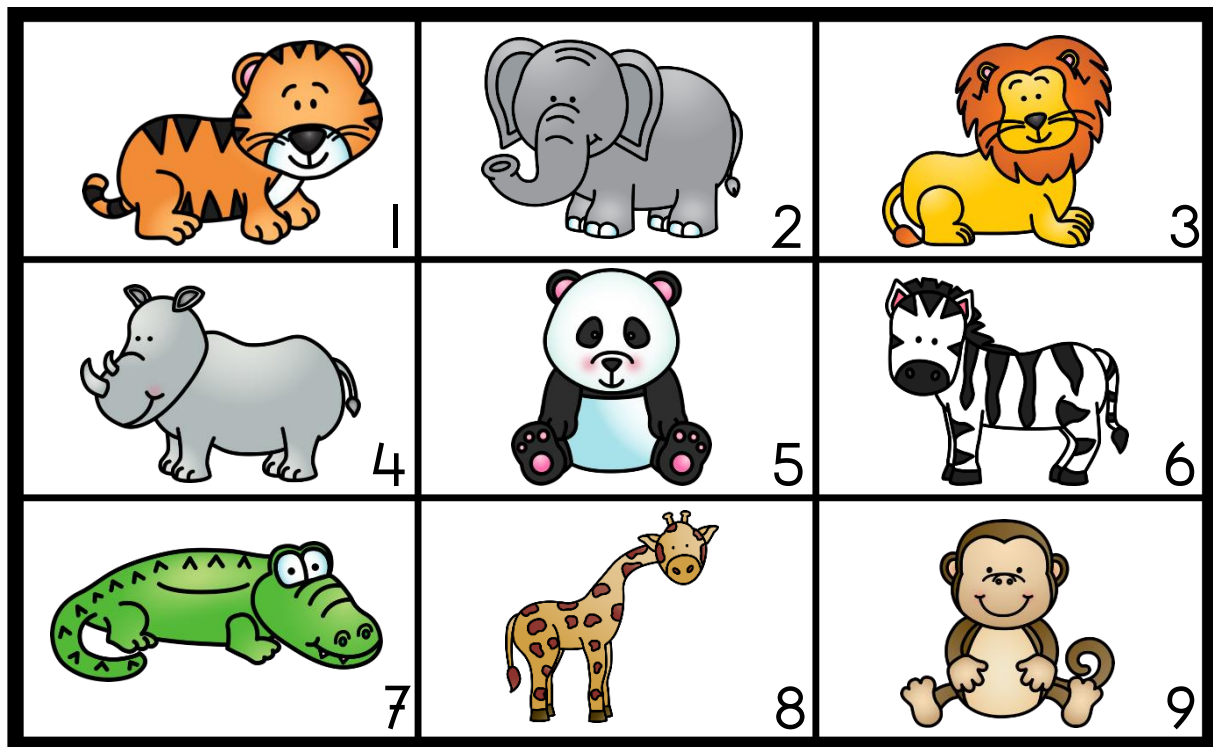
Hoort de zin bij een plaatje?

Kruis dan dit plaatje door.

Welk plaatje blijft over?

Welk cijfer staat er bij?

Dit cijfer is het tweede cijfer van het slot.






De giraf pakt blaadjes uit de boom.



De zebra loopt in een groep.



De olifant pakt blaadjes met zijn slurf.



De tijger pakt een prooi met zijn klauw.



De leeuw is de baas van de dieren.



De aap klimt in de boom.



De krokodil heeft scherpe tanden.



De panda eet bamboe.

# Opdracht 3

Maak de woordzoeker.

De woorden staan van boven naar beneden.

En van links naar rechts.

Welke letters blijven over?

Maakt met die letters een woord.

Welk cijfer is het?

Dit cijfer is het derde cijfer van het slot.

t	n	e	u	s	h	o	o	r	n	l
i	g	k	r	o	k	o	d	i	l	e
j	i	a	o	l	i	f	a	n	t	e
g	r	a	t	p	a	n	d	a	w	u
e	a	p	e	z	e	b	r	a	e	w
r	f	n	i	j	l	p	a	a	r	d

giraf

tijger

olifant

neushoorn

krokodil

leeuw

nijlpaard

panda

aap

zebra

# Opdracht 3

Maak de woordzoeker.

De woorden staan van boven naar beneden.

En van links naar rechts.

Welke letters blijven over?

Maakt met die letters een woord.

Welk cijfer is het?

Dit cijfer is het derde cijfer van het slot.

t	n	e	u	s	h	o	o	r	n	l
i	g	k	r	o	k	o	d	i	l	e
j	i	a	o	l	i	f	a	n	t	e
g	r	a	t	p	a	n	d	a	w	u
e	a	p	e	z	e	b	r	a	e	w
r	f	n	i	j	l	p	a	a	r	d

giraf

neushoorn

panda

tijger

krokodil

aap

olifant

leeuw

zebra

nijlpaard

# Opdracht 3

Maak de woordzoeker.

De woorden staan van boven naar beneden.

En van links naar rechts.

Welke letters blijven over?

Maakt met die letters een woord.

Welk cijfer is het?

Dit cijfer is het derde cijfer van het slot.

t	n	e	u	s	h	o	o	r	n	l
i	g	k	r	o	k	o	d	i	l	e
j	i	a	o	l	i	f	a	n	t	e
g	r	a	t	p	a	n	d	a	w	u
e	a	p	e	z	e	b	r	a	e	w
r	f	n	i	j	l	p	a	a	r	d

giraf

tijger

olifant

neushoorn

krokodil

leeuw

nijlpaard

panda

aap

zebra

# Opdracht 3

Maak de woordzoeker.

De woorden staan van boven naar beneden.

En van links naar rechts.

Welke letters blijven over?

Maakt met die letters een woord.

Welk cijfer is het?

Dit cijfer is het derde cijfer van het slot.

t	n	e	u	s	h	o	o	r	n	l
i	g	k	r	o	k	o	d	i	l	e
j	i	a	o	l	i	f	a	n	t	e
g	r	a	t	p	a	n	d	a	w	u
e	a	p	e	z	e	b	r	a	e	w
r	f	n	i	j	l	p	a	a	r	d

giraf

tijger

olifant

neushoorn

krokodil

leeuw

nijlpaard

panda

aap

zebra



# Opdracht 4

Los de rebus op.  
Waar ligt de sleutel?



b = z



-n



k=b

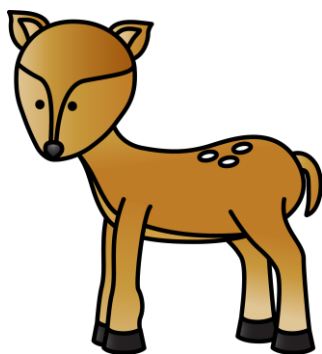
+en

# Opdracht 4

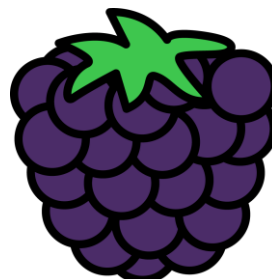
Los de rebus op.  
Waar ligt de sleutel?



b = z



-r



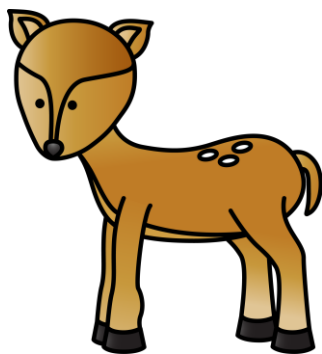
-b

# Opdracht 4

Los de rebus op.  
Waar ligt de sleutel?



b = z



-r



-e

+d

# Opdracht 4

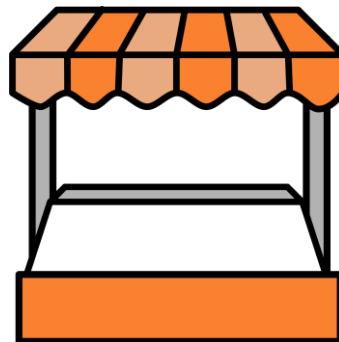
Los de rebus op.  
Waar ligt de sleutel?



b = z



-n



m=n

# Opdracht 4

Los de rebus op.  
Waar ligt de envelop?



b = z



-n



k=b

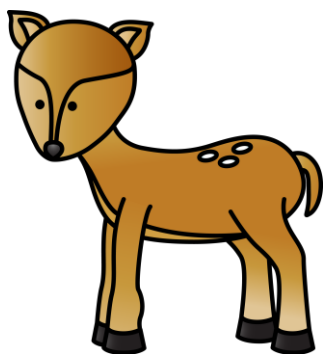
+en

# Opdracht 4

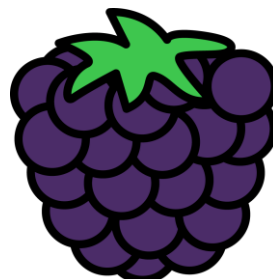
Los de rebus op.  
Waar ligt de envelop?



b = z



-r



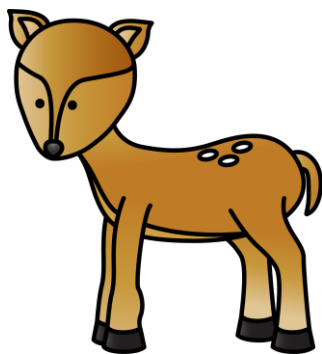
-b

# Opdracht 4

Los de rebus op.  
Waar ligt de envelop?



b = z



-r



-e

+d

# Opdracht 4

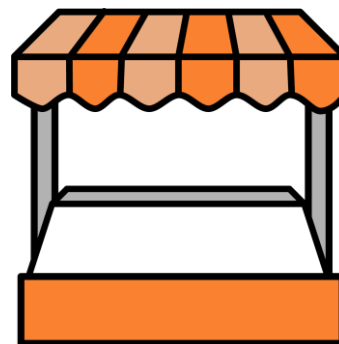
Los de rebus op.  
Waar ligt de envelop?



b = z



-n

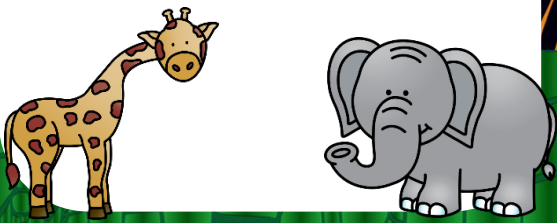


m=n



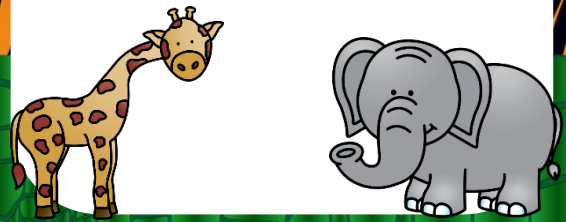
**Gefeliciteerd!**

Je hebt de  
escape room  
opgelost!



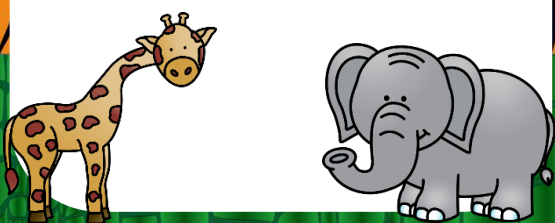
**Gefeliciteerd!**

Je hebt de  
escape room  
opgelost!



**Gefeliciteerd!**

Je hebt de  
escape room  
opgelost!



**Gefeliciteerd!**

Je hebt de  
escape room  
opgelost!

